

DÍA DE PARTIDO EN EL ESTADIO BENITO VILLAMARÍN

# GUÍA EN LECTURA FÁCIL

¡HOY JUEGA EL **BETIS!**

*if* GRUPO  
RECHE



Real Betis  
Balompié

# INFORMACIÓN ANTES DE IR AL ESTADIO



- Escuchas a las personas **gritar** para **animar** a su equipo.
- Puedes escuchar algunos **insultos**.
- Hay **policías** con armas, con perros o montadas a caballo.
- Las **luces fuertes** te pueden molestar los ojos.



# INFORMACIÓN ANTES DE SALIR DE CASA



- Antes de salir de casa coge el **carnet** o la **entrada**.
- **No puedes entrar** en el estadio sin el carnet o la entrada.
- Lleva una **pulsera** o una **tarjeta** con tu información por si te pierdes.
- La información es tu **nombre** y el **número de teléfono** de alguien que cuida de ti.



# INFORMACIÓN ANTES DE SALIR DE CASA



- Si hace calor, usa **gorra** y **ropa fresca**.
- Si hace frío, usa **abrigo** y **bufanda**.



# INFORMACIÓN LLEGADA AL ESTADIO



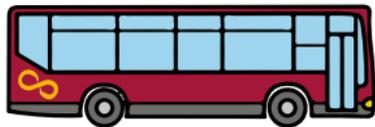
- Puedes ir al estadio **andando**.
- También puedes ir al estadio en **coche** o en **moto**.
- Hay **aparcamientos** en las calles cerca del estadio.





# INFORMACIÓN LLEGADA AL ESTADIO

## AUTOBÚS



- Puedes ir al estadio en **autobús**.
- **TUSSAM** es la empresa de autobuses de Sevilla.
- 8 líneas de TUSSAM llegan cerca del estadio.
  - **Las líneas que llegan al estadio son:**
    - *01, 02, 03, 06, 34, 35, 37 y la nocturna A6*





# INFORMACIÓN LLEGADA AL ESTADIO

## TREN

- Puedes ir al estadio en **tren**.
- La estación de tren está a **10 minutos andando** del estadio.
- Es la estación de Cercanías de RENFE del **Hospital Virgen del Rocío**.



# INFORMACIÓN ACCESO AL ESTADIO



- **Cuidado** con los peligros alrededor del estadio.
- Alrededor del estadio puedes **ver cosas** que te **molestan** o **asustan**.
- Hay **muchas personas** andando y gritando.
- Hay **policías** con armas, con perros o montadas a caballo.



# INFORMACIÓN ENTRADA AL ESTADIO



- Para entrar al estadio tienes que **esperar la fila**.
- El **vigilante de seguridad** te hará un registro.
- En un registro el vigilante de seguridad **te toca el cuerpo**.
- El vigilante de seguridad te toca los brazos, la espalda y los bolsillos.





# INFORMACIÓN ENTRADA AL ESTADIO

- El vigilante de seguridad comprueba que **no tienes armas**.
- Mete el **carnet** o la **entrada** en la máquina para poder ir a tu asiento.



# INFORMACIÓN ESPERA QUE EMPIECE EL PARTIDO



- Busca **tu asiento** para saber dónde sentarte.



- Si no encuentras el asiento, **pide ayuda** a los **voluntarios**.

- Ve **al aseo** antes de que empiece el partido para no perderte nada.

- Puedes ir al aseo **durante todo el partido**.



# INFORMACIÓN ESPERA QUE EMPIECE EL PARTIDO



- También puedes aprovechar para **comer o beber**.
- Puedes traer comida y bebidas **de casa**.
- Puedes comprar comida y bebida en los **quioscos del estadio**.



# INFORMACIÓN DURANTE EL PARTIDO



- En cada equipo juegan **11 jugadores**.
- Durante el partido los jugadores de los 2 equipos intentan **marcar goles** metiendo el balón en la portería.
- El partido se divide en **2 tiempos de 45 minutos**.
- El árbitro puede añadir unos minutos de descuento al final de cada tiempo.



# INFORMACIÓN DURANTE EL PARTIDO



- El árbitro **pita el silbato** y empieza la 1ª parte del partido.



- Durante el partido los jugadores de los 2 equipos **intentan marcar goles**.
- Escuchas el silbato del árbitro cuando indica que para o reinicia el juego.





# INFORMACIÓN DURANTE EL PARTIDO

- El árbitro pita el final de la 1ª parte.
- Hay **un descanso** de 15 minutos.
- Puedes aprovechar **ir al aseo** durante el descanso para no perderte el partido.
- También puedes aprovechar para **comer o beber**.



# INFORMACIÓN DURANTE EL PARTIDO



- Durante el descanso hay **más personas en fila** para entrar en el aseo o compraren el quiosco y **tienes que esperar**.
- Cuando termina el descanso empieza la 2ª parte del partido.
- Si te has movido de tu asiento **debes regresar** para seguir viendo el partido





# INFORMACIÓN DURANTE EL PARTIDO

- El árbitro pita y empieza la 2ª parte del partido.
- El juego continúa como en la 1ª parte.
- El árbitro pita el final del partido.
  - **Según los goles marcados hay 3 posibles resultados:**
    - *El Betis ha ganado.*
    - *El Betis ha perdido*
    - *El Betis ha empatado.*



# INFORMACIÓN FINAL DEL PARTIDO



- El resultado puede **afectar a las emociones** de las personas.
- Cuando **gana el Betis**, los aficionados del Betis se sienten **felices**.
- Cuando **pierde el Betis**, los aficionados del Betis se sienten **enfadados o tristes**.



# INFORMACIÓN SALIDA DEL ESTADIO



- Cuando termina el partido las personas **deben salir del estadio** de forma ordenada.
- Puedes salir por **una puerta diferente** de la que has entrado.
- Al salir del estadio hay **muchas personas** y **mucho ruido**.
- Hay **policías** con armas, con perros o montadas a caballo.



# INFORMACIÓN SALIDA DEL ESTADIO



- Cuando salgas del estadio puedes volver a casa o puedes dirigirte a otro lugar.
- Puedes ir **andando**, en **coche**, en **moto**, en **autobús** o en **tren**.





Real Betis  
Balompié

*if* GRUPO  
RECHE